Положение

о проведении областного этапа республиканской интеллектуально-творческой игры «Пионерский квиз»

Интеллектуально-развлекательная игра «Пионерский квиз» (далее – квиз) — это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее — ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном формате: использование медиа-контента, живое общение, праздничная атмосфера, разнообразные вопросы, фотофиксация процесса игры. Квиз — это вид интеллектуального отдыха, командное соревнование, которое не требует предварительной подготовки.

В ходе участия в мероприятиях участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику, и внимание.

Настоящее Положение определяет порядок проведения квиза и условия участия.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Организатором областного этапа квиза является главное управление по образованию Минского облисполкома и Минский областной Совет общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее МОС ОО «БРПО»).
- 1.2. Участники: члены МОС ОО «БРПО» в возрасте 12-14 лет в составе команд по 6 человек.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 2.1. Развитие новых досуговых форм работы с членами МОС OO «БРПО».
- 2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащённого досуга.
- 2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

3. ЭТАПЫ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

- 3.1. Районный этап с 9 по 30 декабря 2019 года. Проводится в районных (Жодинском городском) Советах ОО «БРПО».
- 3.2. Областной этап 30 января 2020 года на базе ГУДО «Центр творчества детей и молодежи Солигорского района». В областном этапе принимают участие команды-победители, занявшие I место в районном (Жодиском городском) этапе.

3.3. Республиканский этап – февраль 2020 года. Принимают участие победители областного этапа.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КВИЗА

- 4.1. Участниками квиза являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов (пункт 7.2.) на участие в установленные сроки и по установленной форме.
 - 4.2. Требования к участникам квиза:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

во время проведения квиза запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

соревнуются только пионеры; подсказки руководителей команд приравниваются к использованию гаджетов.

4.3. Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры. Квиз проходит в следующей форме:

Всего в игре 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трёх вопросов повышенной сложности.

Каждый тур имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, картинки и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура на слайде в текстовом виде освещаются правила тура и его тема.

Участники получают бланки ответов на все туры по определенной форме (приложение). Ответы сдаются после каждого тура и оперативно проверяются. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

- 4.4. Каждый раунд состоит из 6 вопросов и тематически связан с историей пионерского движения, национальной символикой Республики Беларусь, уставной деятельностью ОО «БРПО», а также затрагивает вопросы общей эрудиции. На обсуждение каждого вопроса даётся 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой сдаются бланки с ответами.
- 4.5. Перерыв предусмотрен между третьим и четвертым туром, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва не менее времени, необходимого для подсчёта и оглашения текущих результатов.

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

5. ШТРАФЫ

- 5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:
- штраф за использование гаджетов во время игрового раунда 5 баллов;
- штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре 2 балла;
 - штраф за создание помех работе ведущего <u>3 балла</u>;
- исключение из текущей игры за создание конфликтных ситуаций с игроками других команд, с ведущим игры, организаторами игры.
- 5.2. Участникам (команде) нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх «Пионерского квиза».
- 5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или по устному сообщению о нарушении от любого из организаторов.
- 5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.
- 5.5. Решение о назначении штрафа окончательно, обжалованию и обсуждению не подлежит.
- 5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.
- 5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

- 6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов квиза и с учётом штрафов, если таковые имели место быть.
- 6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры «Пионерский квиз», награждается дипломом и ценным призом.
- 6.3. Результаты квиза, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.
- 6.4. Команда, победившая в квизе, оказывает помощь организаторам в подготовке следующей игры.
- 6.5. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.6. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

7. ПОДАЧА ЗАЯВКИ

- 7.1. Для участия в областном этапе квиза необходимо до 21 января 2019 года предоставить заявку на участие (Приложение) на электронную почту государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» mail@moiro.by (для Мороз Ю.С.).
- 7.2. В день проведения областного этапа квиза необходимо предоставить:

заявку в бумажном варианте;

протокол подведения итогов второго отборочного этапа, подписанный председателем и членами жюри;

краткую информацию о результатах второго отборочного этапа (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности).

В случае замены участника (-ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновлённый вариант заявки в день проведения квиза.

7.3. В день проведения команда обязана явиться на регистрацию в полном составе.

8. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Финансирование тимуровской игры осуществляется за счет собственных средств организаторов, а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.