



**ГАЛОЎНАЕ ўПРАЎЛЕННЕ
ПА АДУКАЦЫЎ**

**ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ
ПО ОБРАЗОВАНИЮ**

ЗА Г А Д

П Р И К А З

« 27 » декабрыя 2018 г. № 544

г. Мінск

г. Минск

О проведении областного конкурса для учащихся учреждений общего среднего образования Минской области «Учись, Программируй. Играй»

В соответствии с планом работы главного управления по образованию Минского облисполкома на 2018/2019 учебный год ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Государственному учреждению образования «Минский областной институт развития образования» (Ситникова С.В.) провести с 8 января по 11 февраля 2019 года областной конкурс для учащихся учреждений общего среднего образования Минской области «Учись. Программируй. Играй» (далее – конкурс).

2. Утвердить:

2.1. состав организационного комитета конкурса;

2.2. порядок проведения конкурса.

3. Государственному учреждению образования «Минский областной институт развития образования» (Ситникова С.В.) обеспечить выполнение необходимых организационно-педагогических мероприятий, связанных с подготовкой и проведением конкурса.

4. Начальникам управлений (отдела) по образованию, спорту и туризму райгорисполкомов, директорам учреждений общего среднего образования областного подчинения обеспечить подготовку и участие учащихся в конкурсе в соответствии с порядком.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника главного управления по образованию Минского облисполкома Лисовского В.Н.

Начальник главного управления

Т.В.Апранич

30 экз.: в дело, Лисовский, ОДОСПО и ССО,
У(О)ОСИТ, МГОЛ, МОКУ, МОИРО,
спец. лицей МВД РБ

Жученко 517 76 51
Яроцкий 201 43 93



Состав

организационного комитета областного конкурса для учащихся учреждений общего среднего образования Минской области
«Учись. Программируй. Играй»

- | | |
|--|--|
| Лисовский
Виталий
Николаевич | – заместитель начальника главного управления по образованию облисполкома, председатель оргкомитета |
| Кондратьева
Инга
Петровна | – первый проректор государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования», кандидат педагогических наук, заместитель председателя |
| Камлюк-
Ярошенко
Людмила
Викторовна | – проректор по научно-методической работе государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования», кандидат филологических наук, доцент |
| Беца
Анна
Анатольевна | – заместитель начальника отдела дошкольного, общего среднего, профессионально-технического и среднего специального образования главного управления по образованию облисполкома |
| Жученко
Елена
Геннадьевна | – главный специалист отдела дошкольного, общего среднего, профессионально-технического и среднего специального образования главного управления по образованию облисполкома |
| Яроцкий
Андрей
Александрович | – начальник центра информатизации и дистанционного образования государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» |
| Пролиско
Татьяна
Сергеевна | – начальник центра инновационного развития образовательной практики государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» |
| Тычинский
Андрей
Михайлович | – исполняющий обязанности начальника отдела внедрения информационно коммуникационных технологий государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования», секретарь |

УТВЕРЖДЕНО
Приказ начальника главного
управления по образованию
Минского облисполкома

23.12.2018 г. 574



Порядок проведения
областного конкурса для учащихся
учреждений общего среднего образования Минской области
«Учись. Программируй. Играй»

1. Общие положения

1.1. Областной конкурс для учащихся учреждений общего среднего образования Минской области «Учись. Программируй. Играй» (далее – конкурс) проводится с целью развития интереса и формирования мотивации обучающихся к изучению современных информационных и компьютерных технологий, определения профориентационной направленности к получению профессий в IT-сфере.

1.2. Основными задачами конкурса являются:

содействие повышению мотивации обучения, эффективному формированию знаний, умений и навыков обучающихся посредством представления материала в интерактивной и визуализированной форме, стимулирование творческой активности обучающихся в области современных информационных и компьютерных технологий, популяризация образования в области IT-сферы, среды программирования Scratch.

1.3. Конкурс проводится в номинациях:

«Моя профессия будущего»,

«Мир мульти»,

«Компьютерная игра».

1.4. Организаторами конкурса являются главное управление по образованию облисполкома, государственное учреждение образования «Минский областной институт развития образования».

1.5. В конкурсе могут принимать участие учащиеся I – VI классов учреждений общего среднего образования.

1.6. Для организации и проведения конкурса организаторы формируют организационный комитет конкурса (далее – оргкомитет).

Оргкомитет:

консультирует заинтересованных о порядке участия в конкурсе,

утверждает председателя и состав жюри,

распространяет информацию о проведении конкурса,

утверждает результаты конкурса,

организует вручение дипломов победителям конкурса,

анализирует и обобщает итоги конкурса.

1.7. Решения оргкомитета принимаются на заседаниях путем открытого голосования и оформляются протоколами. Оргкомитет имеет право принимать решение, если на заседании присутствует не менее 2/3 утвержденного состава оргкомитета. Решение оргкомитета считается принятым, если за него проголосовало более половины присутствующих на заседании членов оргкомитета.

1.8. Жюри конкурса:

оценивает материалы, представленные участниками конкурса, определяет победителей конкурса,

вносит в оргкомитет предложения по улучшению организации конкурса.

1.9. Решения жюри конкурса принимаются на заседаниях путем открытого голосования и оформляются протоколами. Жюри конкурса имеет право принимать решение, если на заседании присутствует не менее 2/3 утвержденного состава жюри. Решение жюри конкурса считается принятым, если за него проголосовало более половины присутствующих на заседании членов жюри конкурса.

2. Содержание проектов и требования к участникам конкурса

2.1. К участию в номинации «Моя профессия будущего» принимаются проекты, выполненные учащимися I – II классов. Проект, выполненный в среде программирования Scratch, должен детально описывать профессию будущего в представлении автора. Работа может быть представлена в виде анимированной, интерактивной истории.

2.2. К участию в номинации «Мир мульти» принимаются работы, выполненные учащимися III – IV классов. Проект представляется в форме анимированной истории по тексту (отрывку текста) литературного произведения продолжительностью от 1,5 до 5 минут. Работа выполняется в среде программирования Scratch.

2.3. К участию в номинации «Компьютерная игра» принимаются проекты, выполненные учащимися V – VI классов. Проект представляет собой компьютерную игру с нелинейной структурой, выполненную в среде программирования Scratch.

2.4. Для участия в конкурсе в любой из номинаций предоставляется: проект в формате *.sb2;

описание проекта в формате *.doc или *.docx, объемом не более 0,5 страницы.

Конкурсные материалы необходимо заархивировать в формате *.zip и разместить на файлообменном сервисе. Имя архива должно совпадать с именем и фамилией участника.

2.5. К участию в конкурсе допускаются проекты, выполненные участниками индивидуально.

2.6. Каждый участник может представить на конкурс только один проект в одной из номинаций.

2.7. Конкурсные материалы, не соответствующие требованиям пунктов 2.5 – 2.7, не рассматриваются и к участию в конкурсе не допускаются.

Научное мошенничество (плагиат, подделка, использование или презентация чужих проектов и т.п.) на конкурсе недопустимо.

2.9. Материалы, представленные на конкурс, по рекомендации жюри могут быть размещены на сайте государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» <http://www.moiro.by> или на другом информационном ресурсе.

3. Условия проведения конкурса

3.1. Конкурс проходит в заочной форме с 8 января по 11 февраля 2019 года.

3.2. Для участия в конкурсе необходимо с 8 по 22 января 2019 года зарегистрироваться на сайте государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» <http://www.moiro.by> в разделе Работа с детьми и учащимися / Конкурсы, фестивали, конференции / Конкурс «Учись. Програмируй. Играй». Процесс регистрации включает в себя предоставление персональных данных участника, ссылку для скачивания конкурсных материалов.

3.3. Список участников конкурса размещается на сайте государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» <http://www.moiro.by> до 25 января 2019 года.

3.4. Жюри конкурса оценивает представленные проекты по следующим критериям:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации,
- оригинальность идеи и содержание проекта,
- творческий подход,
- сложность проекта.

В номинации «Компьютерная игра» дополнительно оценивается в проекте:

- качество исполнения,
- дизайн.

3.5. На основании представленных материалов жюри проводит оценку проектов и определяет победителей в каждой номинации. Победители конкурса награждаются дипломами I, II и III степени главного управления по образованию облисполкома. Количество дипломов в номинации определяет жюри, но не более 45% от числа участников в номинации.

3.6. Результаты конкурса размещаются на сайте государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» <http://www.moiro.by> до 11 февраля 2019 года.

3.7. Участники конкурса получают сертификат участника в электронном виде. Рассылка электронных сертификатов будет производиться на адрес электронной почты участника, указанный в регистрации, после 15 февраля 2019 года.

3.8. Апелляции на решения оргкомитета и жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

4. Финансирование конкурса

4.1. Финансирование конкурса осуществляется в установленном порядке за счет средств, выделенных на проведение централизованных мероприятий, и иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

4.2. Оплата труда членов жюри осуществляется в соответствии с законодательством Республики Беларусь.