

Перспективный опыт реализации педагогических проектов

Педагогический проект

Внедрение системы цифрового инструментария в образовательный процесс учреждения дошкольного образования (2023 – 2025)

Учреждение образования

[Государственное учреждение образования «Детский сад № 27 г. Борисова»](#)

Руководитель учреждения

Борщова Елена Ивановна, заведующий ГУО «Детский сад № 27 г. Борисова»

Координатор педагогического проекта

Пыхтина Людмила Аркадьевна, заместитель заведующего по основной деятельности ГУО «Детский сад № 27 г. Борисова»

Консультант педагогического проекта

Воробей Ольга Николаевна, старший преподаватель кафедры педагогики и психологии детства ГУО «Минский областной институт развития образования»

Проектный продукт

[Методическое пособие «Геймификация в практике работы учреждения дошкольного образования»](#)

[Консультации для педагогов](#)

[Намятка-алгоритм по созданию интерактивных игр](#)

[Квест-игра «Три кота знакомятся с правилами безопасности»](#)

[Карта игры «Мешок яблок»](#)

[Технологические карты распределения учебного материала по уровням игры](#)

[Визуализация игр, созданная с помощью приложения PowerPoint](#)

[Гайд по прохождению игры «Три кота»](#)

[Наглядный материал, позволяющий реализовывать элементы геймификации](#)

[Шаблоны игр, которые могут использоваться для геймификации образовательного процесса](#)