

ПРОГРАММА КОНФЕРЕНЦИИ
«EduGame -2021. Про разработку игр: школьникам, педагогам,
родителям».

Минск, ул. Чапаева 3, Event-пространство «210 METROV»,
Основной зал,

29 августа 2021 года 10-00

10.00. - 12.00.

СЕКЦИЯ «Разработка игр на UNITY и Scrtach».

Участники этой секции презентуют созданные проекты, ответят на вопросы экспертов и посетителей выставки.

СЕКЦИЯ «Командная разработка игр: методика, практика».

Участники секции представители учреждений образования и преподаватели. В рамках секции пройдет знакомство с нормативной базой и УМК для организации платного кружка на базе учреждения образования.

10.00. - 13.00.

СЕКЦИЯ «Игровой арт».

Для любителей рисовать будет сразу несколько возможностей проявить себя:

- принять участие в конкурсе UI kit;
- создать свои игровой арт на стенде со-организатора конференции FUNGI studio.

СЕКЦИЯ «Цифровое прототипирование».

В рамках секции участники поделятся собственным опытом разработки игр в UNITY.

12.00. - 13.00.

ПАНЕЛЬНАЯ ДИСКУССИЯ с представителями образовательных центров «В семье одаренный ребенок: чем заняться после школы?».

Вы сможете пообщаться с представителями не только белорусских образовательных центров, но и представителями Испании и России. Онлайн образование значительно расширяет возможности для ваших детей.

КВЕСТ для желающих - еще одна возможность проверить свои способности в сфере разработки игр и заработать приз от организаторов.

13.00. - 14.00.

НАГРАЖДЕНИЕ и вручение сертификатов и дипломов.