

Расписание работы секций

<p>Конференц зал 1 12.00. - 13.30.</p>	<p>Секция “Scratch - разработка игр”</p> <p>Участники школьники 7-12 лет. Среда разработки Scratch. Подать заявку на участие можно по ссылке. https://forms.gle/PmWZjSdBuMr2u6u3A</p>
<p>Конференц зал 1 13.40. - 14.40.</p>	<p>Секция “Командная разработка игр” *проводится совместно с БГУИР ФИТО</p> <p>Участники: школьники 8-16 лет</p> <p>Участники секции познакомятся с процессом разработки игры. Презентуют свои идеи. Обсудят геймдизайн со студентами ФИТО. Узнают о правилах поступления и условиях обучения в БГУИР,</p> <p>Подать заявку на участие можно по ссылке. https://forms.gle/PmWZjSdBuMr2u6u3A</p>
<p>Конференц зал 1 14.50. - 16.20.</p>	<p>Секция “Разработка игр в обучении программированию”</p> <p>Участники: педагоги учреждений образования и репетиторы.</p> <p>На секции будут представлены:</p> <ul style="list-style-type: none">● новые технологии и методы применения игрового подхода в учебном процессе;● преимущества и возможности обучения программированию через разработку игр;● различные программные инструменты и платформы для разработки игр в образовательных целях. <p>Внедрение новых методик обучения программированию и введение в программный инжиниринг стимулирует учеников и делает педагогов конкурентоспособными.</p> <p>Подать заявку на участие можно по ссылке. https://forms.gle/PmWZjSdBuMr2u6u3A</p>

Конференц зал 1
16.30. - 17.30.

Секция “Цифровое прототипирование”

Участники: школьники 10-16 лет

Спикером секции может стать любой школьник - разработчик игры.

Заявленный проект должен отвечать требованиям:

- меню игры
- катцена
- 1 игровой уровень
- сообщение о прохождении уровня
- отсутствие багов,
- играбельность,
- авторская графика всей игры, ● наличие анимации и спецэффектов.

Подать заявку на участие можно по ссылке.

<https://forms.gle/PmWZjSdBuMr2u6u3A>

8 044 7709095 (телеграм, вайбер, ватсап)

Курсова Наталия Александровна, организатор EduGame IV, проект GameDevJunior