

## ИНСТРУКЦИЯ (памятка) для ответственного от УО

Кубок по компьютерному спорту среди учащихся  
средней ступени образования Республики Беларусь  
«School CUP – 2019»

### 1. Дисциплины:

- 1) «Dota 2» боевая арена, команды по 5 человек + 1 игрок на замену;
- 2) «CS:GO» шутер, команды по 5 человек + 1 игрок на замену.

### 2. Сроки и формат проведения

Этап	Формат	Дисциплина Dota 2	Дисциплина CS:GO
Регистрация участников	Online	25.02-15.03.2019 г.	25.02-22.03.2019 г.
Отборочные по областям и г. Минску	Online	16.03-24.03.2019 г.	01.04-12.04.2019 г.
Основной этап	Online	25.03-28.03.2019 г.	13.04-21.04.2019 г.
Финальный этап	LAN	30.03.2019 г.	27.04.2019 г.

### 3. Требования к участникам:

- 1) ВАЖНО! К участию допускаются только те учащиеся, которые в случае попадания в полуфинал соревнования имеют возможность приехать в г. Минск на LAN-часть соревнования 30 марта (Dota 2) или 27 апреля (CS:GO).
- 2) Вступление в группы «Вконтакте» для информирования:
  - i. организатора (<https://vk.com/playserious>)
  - ii. мероприятия (<https://vk.com/schoolcuprb>)
- 3) Возраст на момент начала отборочных:
  - i. «Dota 2» (на 16 марта 2019 г.) - 14 лет;
  - ii. «CS:GO» (на 1 апреля 2019 г.) - 16 лет.
- 4) Ранг (игровой рейтинг):
  - i. «Dota 2» - не менее звания «Герой»;
  - ii. «CS:GO» - не менее «Silver-III».
- 5) Для колледжей – допускаются учащиеся 1 и 2 курса на базе 9 классов.

### 4. Формирование команды:

- 1) В основной состав команды от УО может входить 5 учащихся данного УО *либо* 4 учащихся данного УО и 1 учащийся из другого УО той же административно-территориальной единицы (области или г. Минска), другими словами, «4+1».
- 2) Разрешается включать в команду 1 игрока на замену – учащегося вашего же УО.

### 5. Регистрация УО на сайте <http://sc.e-sports.by>:

Если от УО собралась минимум 1 команда по 1 виду программы, необходимо зарегистрировать УО. Для этого ответственному представителю необходимо:

- 1) В период с 25 февраля по 15 марта зайти на сайт мероприятия <http://sc.esports.by> и нажать на кнопку «Зарегистрировать УО»
- 2) Для входа в систему использовать следующие данные:
  - i. Логин: registr;
  - ii. Пароль: 25022019.**ВАЖНО!** Запрещается сообщать Логин и Пароль учащимся! Эти данные доступны только ответственным представителям от учреждения!
- 3) На открывшейся странице заполнить следующие данные (в поля формы):
  - i. Наименование учреждения образования;
  - ii. Административно-территориальную единицу, к которой относится УО.
  - iii. Данные об ответственном от учреждения:
    1. ФИО ответственного от УО;
    2. должность;
    3. контактный телефон;
    4. e-mail.
- 4) Отметить галочкой ваше согласие на обработку персональных данных и подтверждение вашего ознакомления с Положением и Регламентом соревнования.
- 5) Нажать кнопку «Отправить данные и зарегистрировать УО».

## **6. Дальнейшие действия**

При прохождении команды, представляющей ваше УО, в основной этап соревнования, представитель Оргкомитета соревнования свяжется с ответственным представителем УО для подтверждения информации об участниках.

По организационным вопросам обращаться:

- Зайко Кирилл Андреевич, председатель Оргкомитета соревнования, тел: +375295510091 (Telegram, Whatsapp, Viber);
- Лукьянович Юлия Геннадьевна, зам. Председателя Оргкомитета, тел: +375291290280 (Telegram, Whatsapp, Viber);
- e-mail: [esportsbypro@gmail.com](mailto:esportsbypro@gmail.com);
- сообщения группы организатора Вконтакте (<https://vk.com/playserious>).