

# LearningApps.org

Инструкция по работе на сервисе

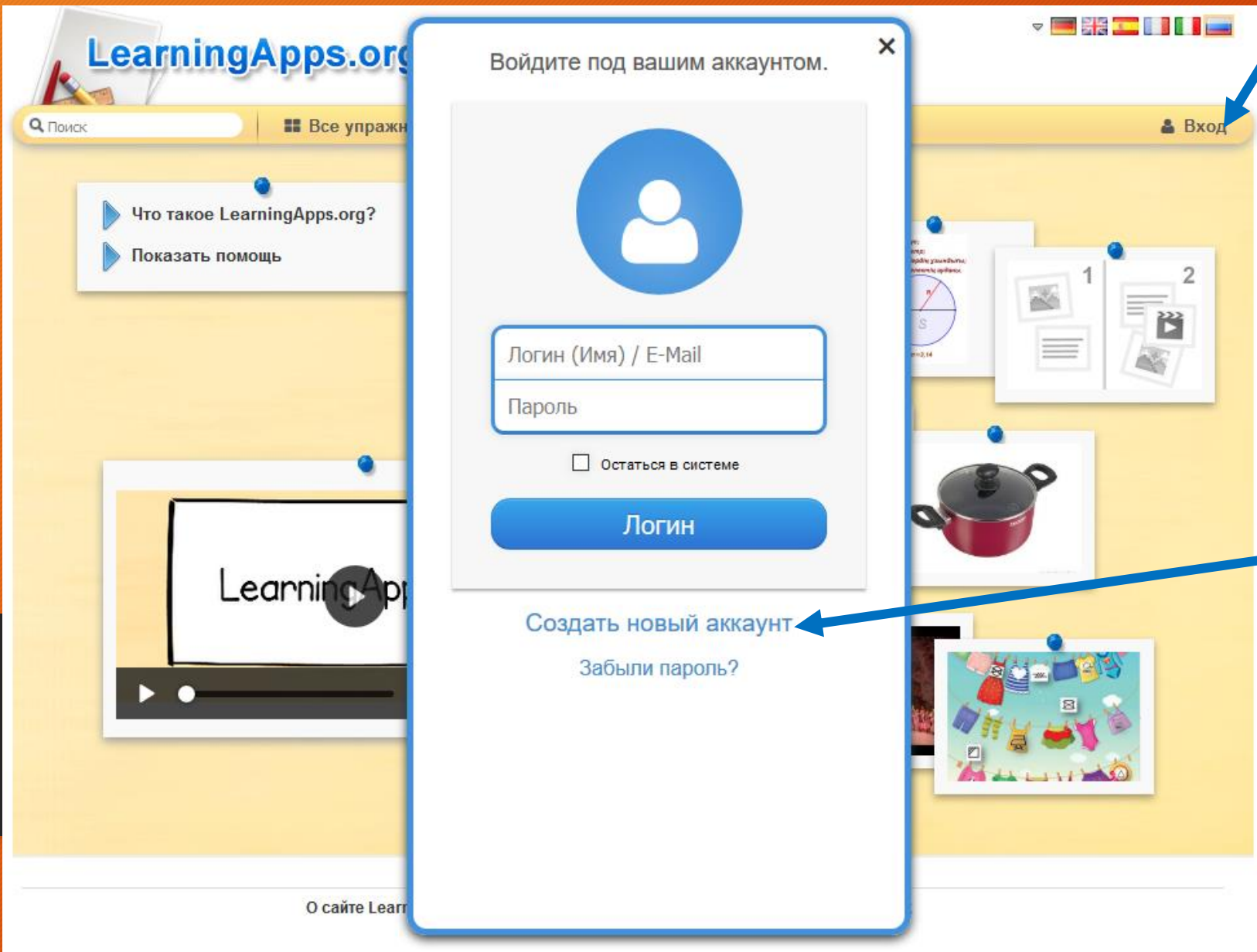
# Вход в сервис



Для того, чтобы войти в сервис необходимо в браузере на компьютере (Opera, Chrome, FireFox и т.п) ввести интернет адрес

[LearningApps.org](https://www.learningapps.org)

# Регистрация



Далее необходимо нажать на «Вход»

В появившемся окне нажать на «Создать новый аккаунт» и...

Создать новый аккаунт

Имя пользователя

Имя пользователя

E-Mail

E-Mail

Пароль

Пароль

Повтор нового пароля

Повтор нового пароля

Я принимаю [Условия использования LearningApps.org](#).

Я хотел бы получать уведомления на почтовый ящик о новых личных сообщениях.

Другие пользователи LearningApps могут отправлять мне сообщения.

Код безопасности

WsMPFF

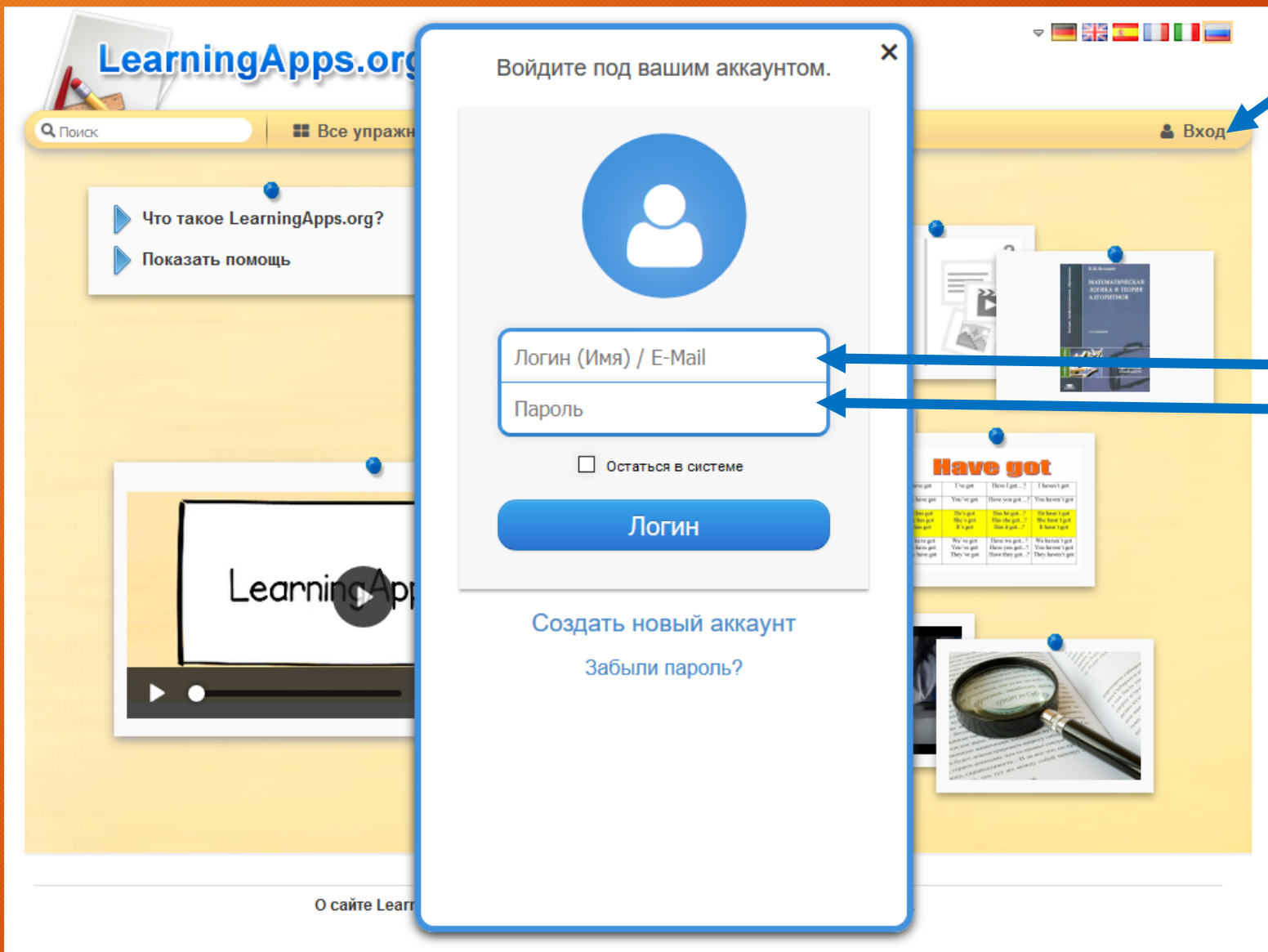
Создать konto

Отмена

...заполнить  
регистрационные  
поля

Регистрация

# ВХОД



Далее необходимо перейти на главную страницу сервиса, нажать ВХОД и ввести логин и пароль, указанные при регистрации

# Вход

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top left is the logo "LearningApps.org" with a small graphic of a notepad and pens. To the right of the logo are several language flags (Germany, UK, Spain, France, Italy, Russia). Further right, the text "Настройки аккаунта: hero1779" is displayed next to a user profile icon. Below this is a navigation bar with a search field labeled "Поиск" and several menu items: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Мои классы", and "Мои приложения". The main content area features a large video player in the bottom left corner with the text "LearningApps.org" and a play button. The video player shows a timestamp of "0:00 / 1:05". To the right of the video player are several smaller images pinned to a light yellow background, including a penguin logo, a winter scene, a train, a smiling sun, a magnifying glass over a document, a table with numbers, and a network diagram.

При успешной  
авторизации  
вверху  
появится имя  
пользователя

Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Мои классы


Мои приложения

Чтобы пройти какие-либо задания на сайте, необходимо нажать «Все упражнения» и выбрать категорию

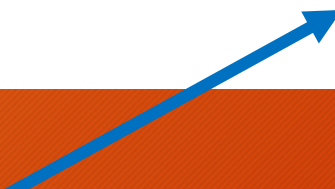
## Категория

- Английский язык
- Информатика и ИКТ
- Латинский язык
- Астрономия
- Искусство
- Математика
- Биология
- Испанский язык
- Методические инструменты
- Все категории
- История
- Музыка
- География
- Итальянский язык
- Немецкий язык
- Другие языки

# Выбор категории упражнений

Категория: Информатика и ИКТ ▾ Ступени: 

<ul style="list-style-type: none"><li>▪ CorelDraw</li><li>▪ MS word</li><li>▪ Microsoft Excel</li><li>▪ Pascal</li><li>▪ PowerPoint</li><li>▪ Python</li><li>▪ Visual Basic</li><li>▪ Автоматизированные системы упр</li><li>▪ Алгоритмика</li><li>▪ Алгоритмы</li><li>▪ Аппаратное обеспечение ПК</li><li>▪ Базы данных</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Базы данных</li><li>▪ Безопасный Интернет</li><li>▪ Вирусы</li><li>▪ Всемирная паутина</li><li>▪ Графика</li><li>▪ Графический редактор InkSpace</li><li>▪ Графический редактор Paint</li><li>▪ Единицы измерения информации</li><li>▪ Игры</li><li>▪ Иннтерфейс Visual Studio</li><li>▪ Интернет</li><li>▪ Информатика в лицах</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Информатика и все её разделы</li><li>▪ Информационная безопасность</li><li>▪ Информационные технологии</li><li>▪ Информация</li><li>▪ История вычислительной техники</li><li>▪ Клавіатура</li><li>▪ Кодирование информации</li><li>▪ Кодировка</li><li>▪ Коммуникационные технологии</li><li>▪ Компьютерная графика</li><li>▪ Компьютерная сеть</li><li>▪ Логика</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Моделирование</li><li>▪ Мультимедіа</li><li>▪ Обработка текста</li><li>▪ Операционная система</li><li>▪ Основы роботи з комп'ютером</li><li>▪ Основы алгоритмизации</li><li>▪ Основы анимации</li><li>▪ Основы программирования</li><li>▪ Основы теории информации</li><li>▪ Презентация</li><li>▪ Приложения MS Office</li><li>▪ Программирование</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Программирование</li><li>▪ Программирование на Pascal</li><li>▪ Программное обеспечение</li><li>▪ Разное</li><li>▪ Робототехника</li><li>▪ Робототехніка</li><li>▪ C++</li><li>▪ Системы счисления</li><li>▪ Текстовый редактор</li><li>▪ Техника безопасности</li><li>▪ Установление соответствия</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Устройства компьютера</li><li>▪ Устройство компьютера</li><li>▪ Файловая система</li><li>▪ Хранение информации</li><li>▪ Электронная почта</li><li>▪ Электронные таблицы</li><li>▪ Язык разметки гипертекста HTML</li><li>▪ Языки Программирования</li><li>▪ носители информации</li><li>▪ развивающая информатика</li><li>▪ устройство ПК</li></ul>
--	---	--	--	--	--



В выбранной категории могут быть другие категории.

При нажатии на них будет меняться список заданий на странице

**Выбор категории  
упражнений**

# Выбор упражнения



Основные типы данных



Встроенные функции языка Паскаль



Разветвляющийся алгоритм. Pascal ABC.



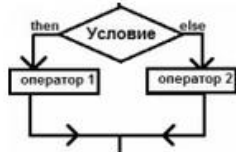
Диктант на массивы



Алгоритмы с ветвлением



Обработка команды ввода в PascalABC и



Полная и сокращённая формы



Алгоритмизация и программирование



Оператор цикла с параметром For



Язык программирования



Массивы



Запись условий



Процедуры обработки строковых



Организация ввода и вывода данных



Оператор цикла с параметром FOR



Стандартные функции



Pascal ABC



Интерактивное видео



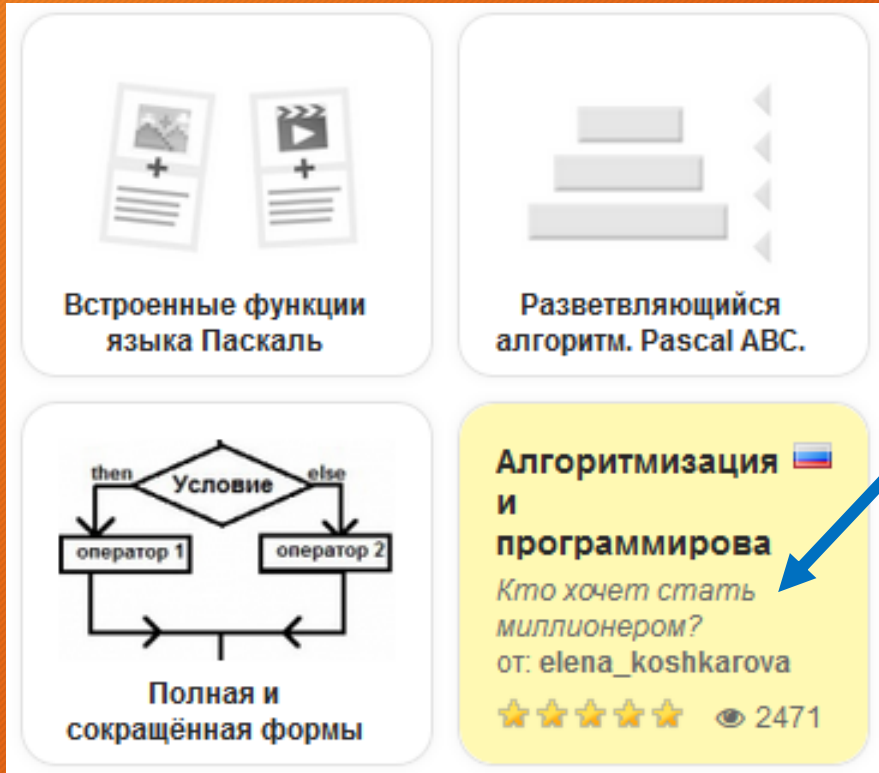
Живая легенда



Обработка команды ввода в Pascal abc и

Далее необходимо выбрать упражнение

# Информация об упражнении

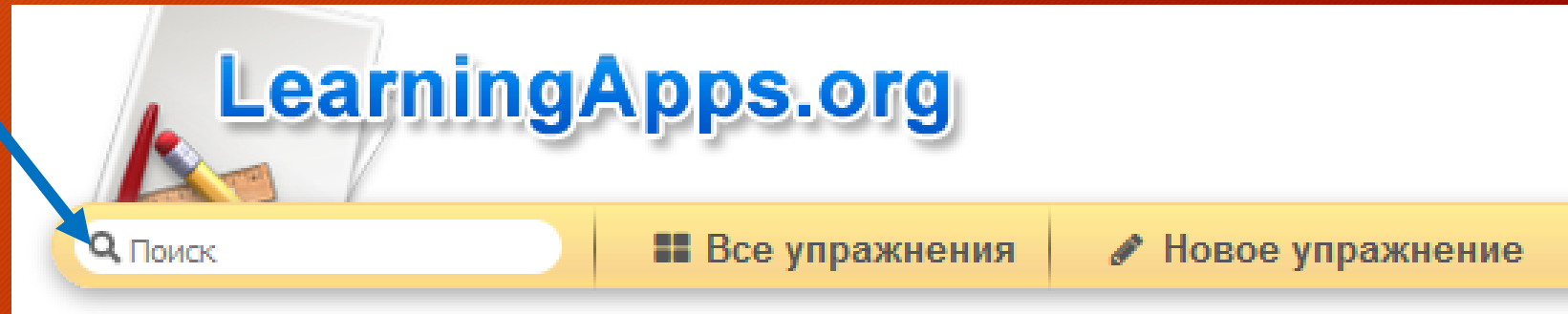


При наведении курсора мыши на упражнение можно увидеть:

- название упражнения;
- на каком языке упражнение (флаг);
- название шаблона упражнения;
- автора;
- рейтинг (звёзды);
- количество просмотров.

# Поиск упражнения

Также для поиска и прохождения  
какого-либо упражнения на сайте,  
можно воспользоваться  
встроенным поисковиком, в  
который необходимо вписать  
название или тематику  
упражнения



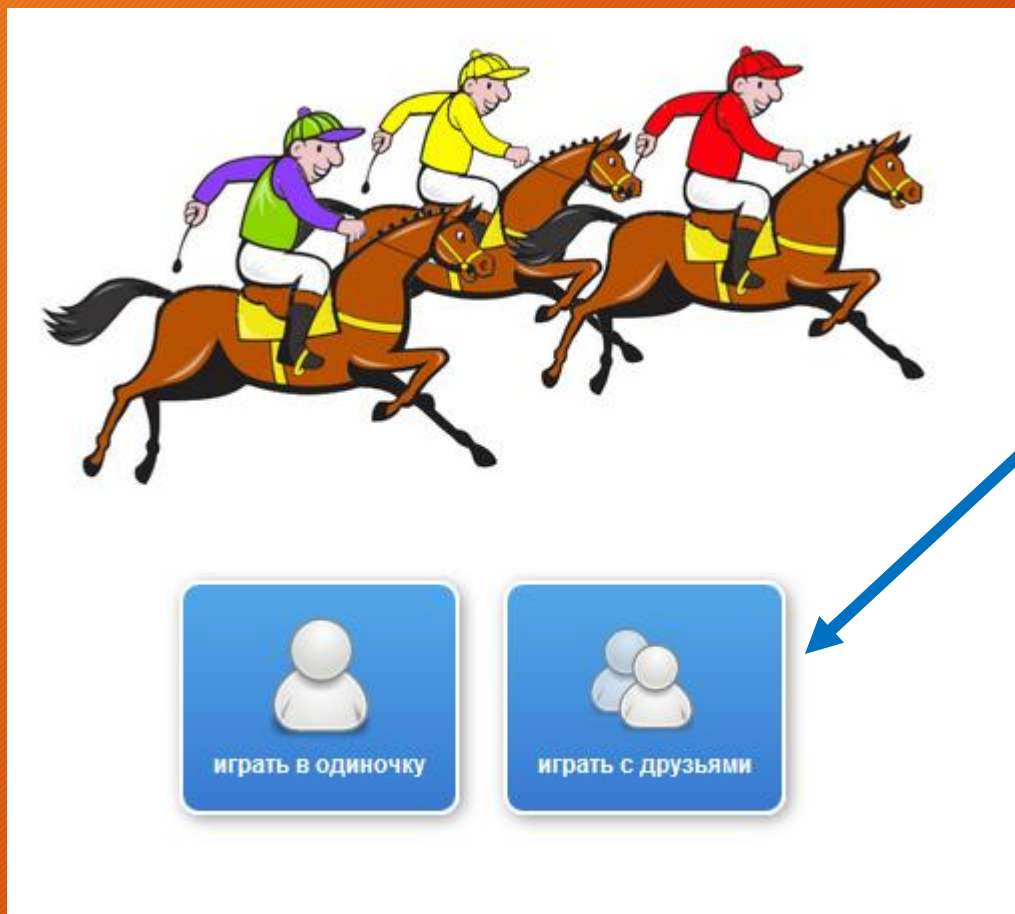
# Выполнение упражнения



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a search bar and navigation tabs for "Все упражнения", "Новое упражнение", "Мои классы", and "Мои приложения". The user's account settings are shown as "Настройки аккаунта: hero1779". The main content area displays a task titled "Запись условий" with a sub-instruction: "Можно использовать на первом занятии по записи условий, до условного оператора." Below this, there is an illustration of three jockeys on horses. A dialog box titled "Задание" is overlaid on the illustration, containing the text "Выбери верный способ записать условие" and an "OK" button. A blue arrow points from the text on the right towards the "OK" button. Below the dialog box, there are two buttons: "играть в одиночку" and "играть с друзьями". At the bottom, there are two buttons: "Создать подобное приложение" and "Запомнить и положить в МОИ упражнения".

На экране появится диалоговое окно с условием задания. Далее необходимо нажать «ОК».

# Выполнение упражнения

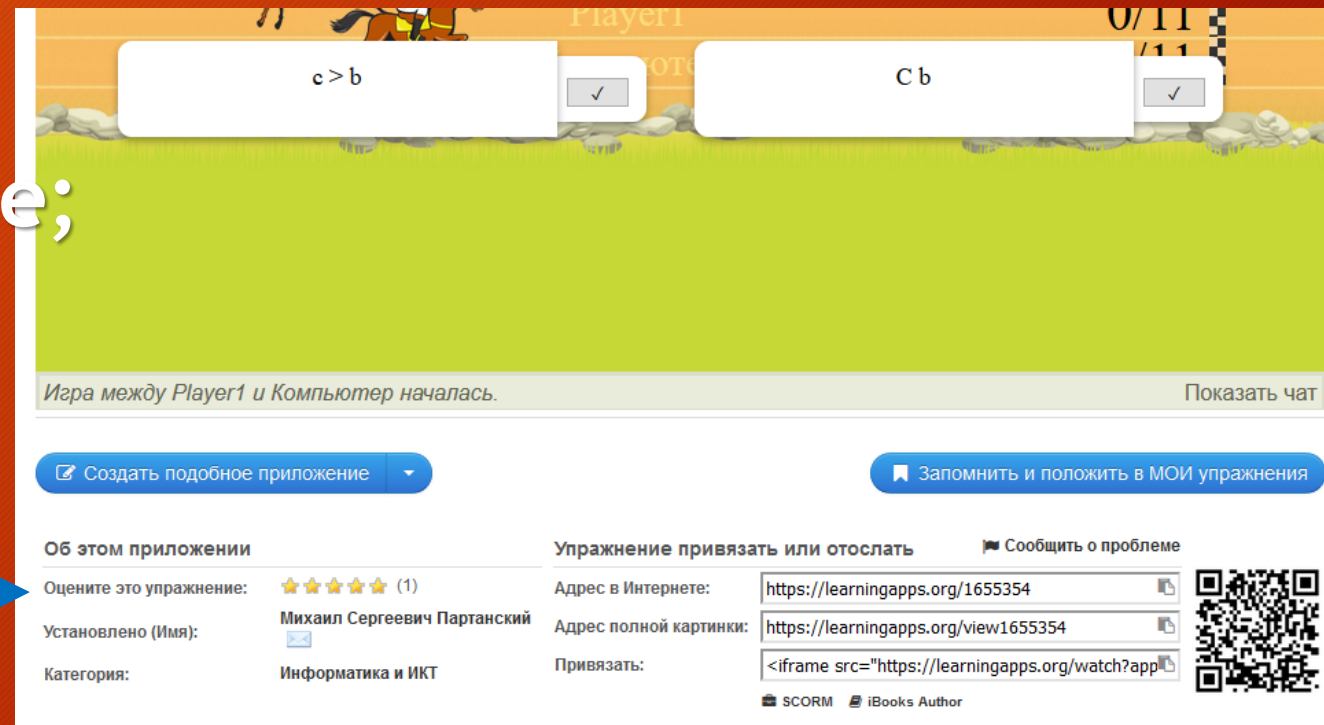


Также некоторые типы упражнений можно проходить, как в одиночку, так и с друзьями. Для этого необходимо выбрать режим и пройти упражнение.

# Дополнительные функции

Внизу упражнения расположены дополнительные функции, которые позволяют:

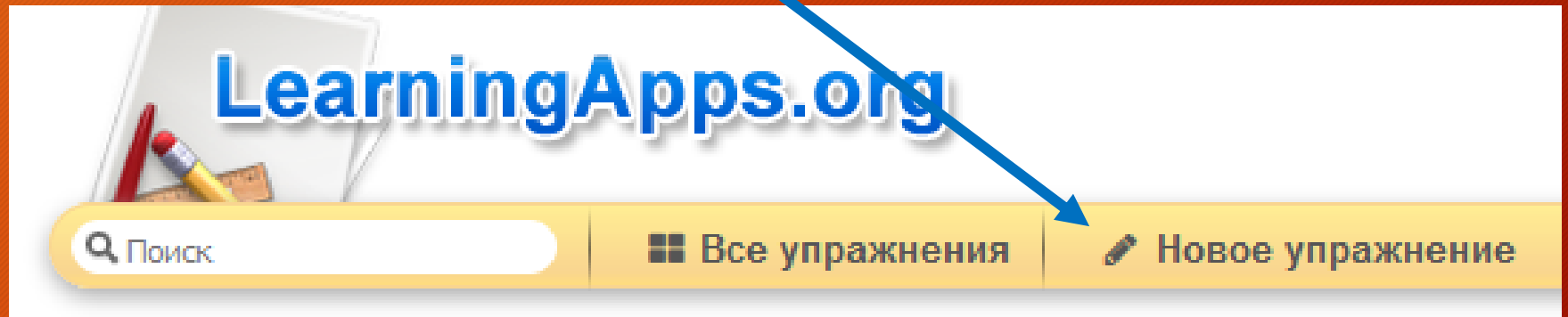
- создать подобное упражнение;
- запомнить и положить в Мои упражнения (аналог избранного);
- оценить упражнение;
- увидеть адрес в интернете;
- встроить на сайт;
- открыть упражнение с помощью QR-кода



The screenshot shows a math exercise interface. At the top, there are two input boxes: the first contains the expression  $c > b$  and the second contains the expression  $c > b$ . Below the input boxes, a status bar indicates "Игра между Player1 и Компьютер началась." and a "Показать чат" button. Below the status bar, there are two buttons: "Создать подобное приложение" and "Запомнить и положить в МОИ упражнения". Below these buttons, there is a section titled "Об этом приложении" with the following information: "Оцените это упражнение: ★★★★★ (1)", "Установлено (Имя): Михаил Сергеевич Партанский", and "Категория: Информатика и ИКТ". To the right of this section, there is a section titled "Упражнение привязать или отослать" with the following information: "Адрес в Интернете: https://learningapps.org/1655354", "Адрес полной картинки: https://learningapps.org/view1655354", and "Привязать: <iframe src='\"https://learningapps.org/watch?app\"'>". A QR code is located to the right of the "Привязать" field. At the bottom right, there are logos for SCORM and iBooks Author.

# Создание упражнения

Для того, чтобы создать упражнение можно нажать на «Создать подобное приложение» или «Новое упражнение»



# Создание упражнения



При нажатии на «Новое упражнение» откроется страница с шаблонами (макетами) упражнений.

# Создание приложения

Классификация

пример 1    пример 2    пример 3    ...    Создать новое приложение

Like/Likes

**Задание**  
Перенеси предложение в нужную группу: там, где нужно поставить глагол с окончанием -S, или в группу, где окончание не понадобится  
OK

Our parents ... to read interesting books.  
My little sister ... her grey rabbit.  
My brother and I... to ski in the park.  
Lena ... tall green trees.  
She...white roses and pink tulips.  
Ben's friend...  
My friends ... picnic summer.  
English.  
I...little kittens.  
It...to eat fish and milk.  
Our grandma...to do morning exercises.  
We...to watch fun films.  
Father and her friends...to meet their friends.  
Anna...to sing merry songs.  
Cats...to play with a ball.  
He... to watch the birds... to talk.  
My friends...to swim in the river.

При выборе необходимого шаблона будут показаны примеры уже готовых заданий с этим шаблоном.

Для продолжения создания упражнения нужно нажать «Создать новое приложение»

# Создание приложения

## Название приложения

Язык дисплея ? : 

Не задано название

## Постановка задачи


Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

## Описание


Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отправить в соответствующее поле .


Группа 1 Задний фон :


 Текст

 Картинка


Группа 1 Элемент 1:


 Текст

 Картинка

 Текст для произнесения

 Аудио

 Видео

 Добавить следующий элемент

Внимательно  
прочитайте  
описание,  
чтобы  
правильно  
создать  
упражнение

# Создание приложения

## Обратная связь

Введите здесь текст, который будет появляться, если найдено верное решение!

Здорово, ты верно выполнил задание.

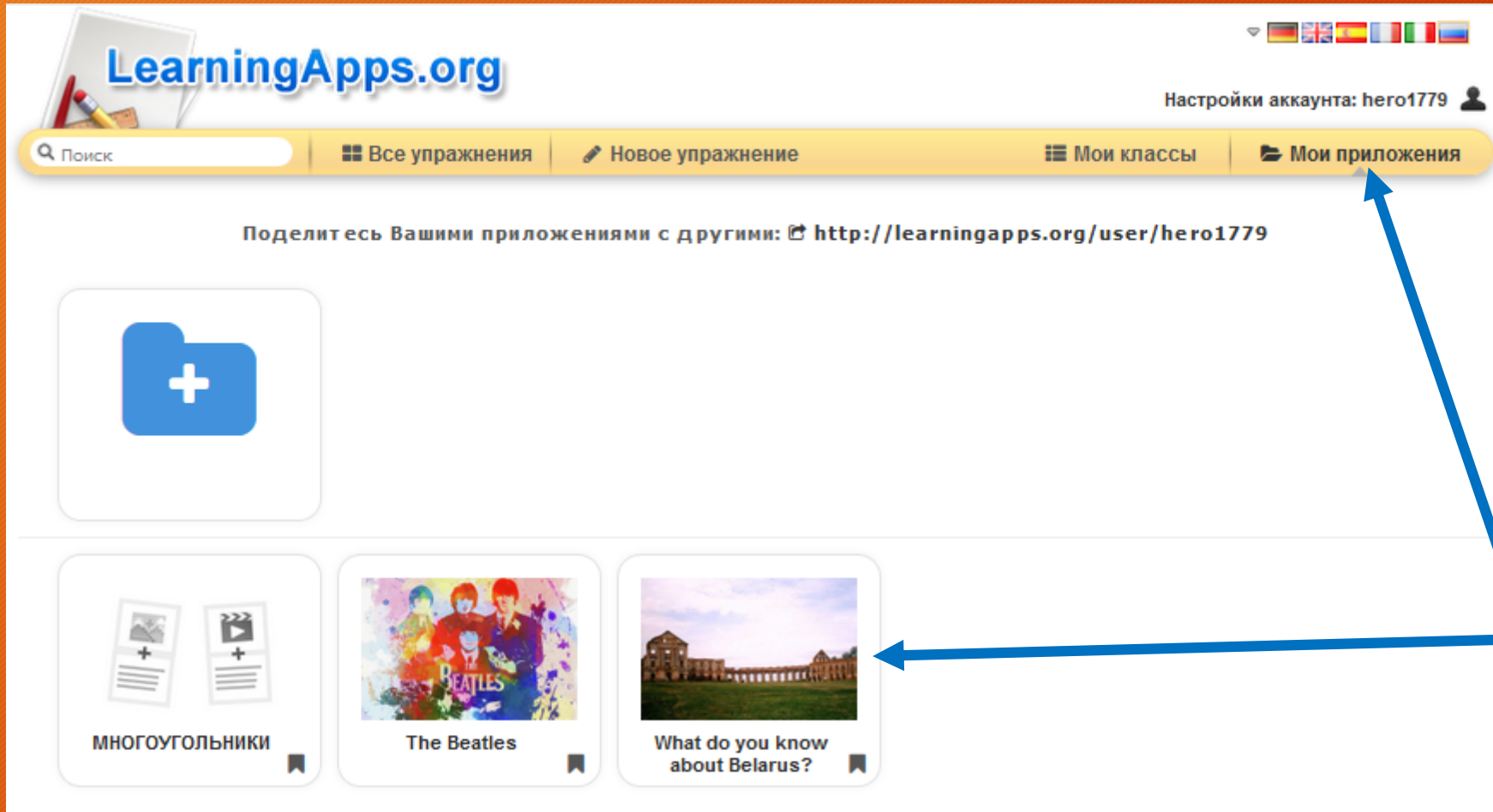
## Помощь

Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через небольшой значок в верхнем левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

▶ Установить и показать в предварительном просмотре.

По завершению  
создания  
упражнения  
необходимо  
нажать  
«Установить и  
показать в  
предварительном  
просмотре»

# Создание приложения



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top left is the logo 'LearningApps.org'. In the top right, there are language selection flags and the text 'Настройки аккаунта: hero1779'. Below this is a yellow navigation bar with a search field labeled 'Поиск' and several menu items: 'Все упражнения', 'Новое упражнение', 'Мои классы', and 'Мои приложения'. Below the navigation bar, there is a sharing link: 'Поделитесь Вашими приложениями с другими: http://learningapps.org/user/hero1779'. The main content area features a large blue folder icon with a white plus sign, indicating a collection of applications. Below this, there are three application cards: 'МНОГОУГОЛЬНИКИ' (Polygons), 'The Beatles', and 'What do you know about Belarus?'. A blue arrow points from the 'Мои приложения' menu item to the folder icon, and another blue arrow points from the folder icon to the 'What do you know about Belarus?' application card.

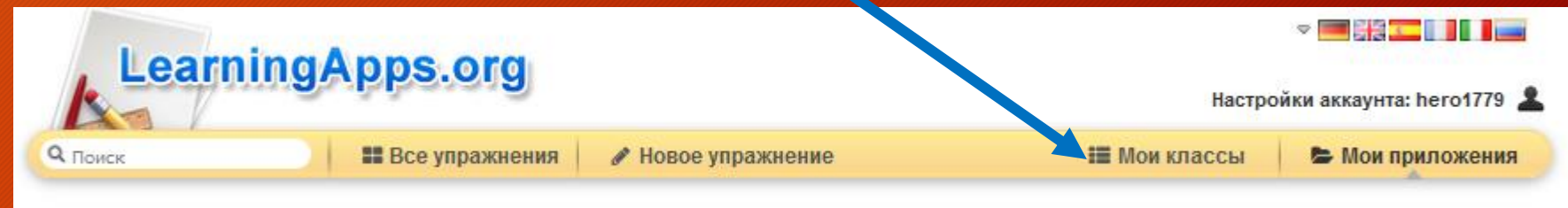
Все созданные упражнения хранятся в «Мои приложения».

Так же здесь хранятся избранные упражнения других авторов

# Мои классы

В LearningApps можно создавать собственные классы и наполнить их учащимися. Классы позволяют проследить активность учащихся на сайте, а так же мониторить их успеваемость и успехи в определенных заданиях

Для того, чтобы перейти к созданию класса необходимо нажать «Мои классы»



# Мои классы




Далее необходимо ввести название класса и нажать «Создать класс»

Мои классы

Создать новый класс:  [создать Класс](#)

Созданный класс появится на странице

Мои классы

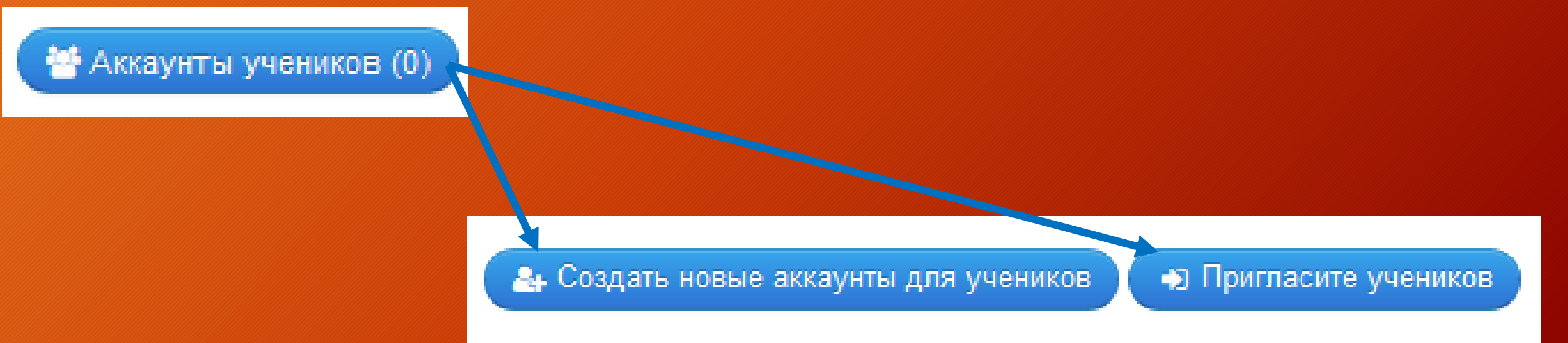
1A  [Аккаунты учеников \(0\)](#) [Папка класса](#) [Статистика](#) [активация](#)  

Создать новый класс:  [создать Класс](#)

# Мои классы

Для того, чтобы наполнить класс учащимися нужно нажать на «Аккаунты учеников» и выбрать один из предложенных способов:

1. Создать новые аккаунты для учеников
2. Пригласить учеников



Аккаунты учеников (0)



Создать новые аккаунты для учеников



Пригласите учеников

# Мои классы

Если ученики имеют свои аккаунты на сайте, то их можно пригласить в класс с помощью ссылки или QR-кода, которые автоматически генерируются системой




# Мои классы

Если учащиеся не имеют своих аккаунтов, то им можно создать логины и пароли для входа на сайт. Для этого необходимо нажать на «Создать аккаунт для учеников» и заполнить графы «Имя» и «Фамилия», «Логин» и «Пароль» сгенерируются (создадутся) системой автоматически. Далее нажать «Сохранить» и передать ученикам логины и пароли

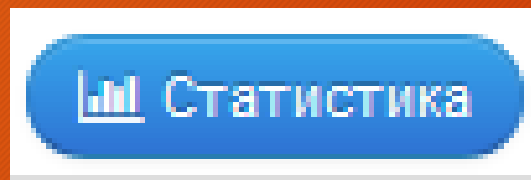
Аккаунты учеников:

Имя	Фамилия	Логин (Имя)	Пароль
Сидоров	Сергей	сидсер57	sonne80
Петрова	Ольга	петоль79	haus74

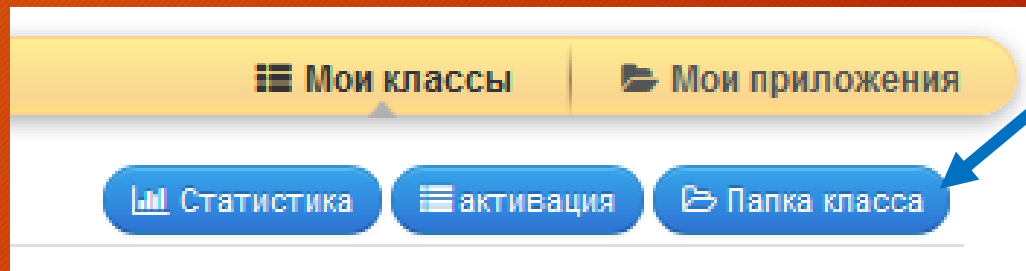
 

# Мои классы

Статистику и активность класса можно проследить нажав на «Статистика»

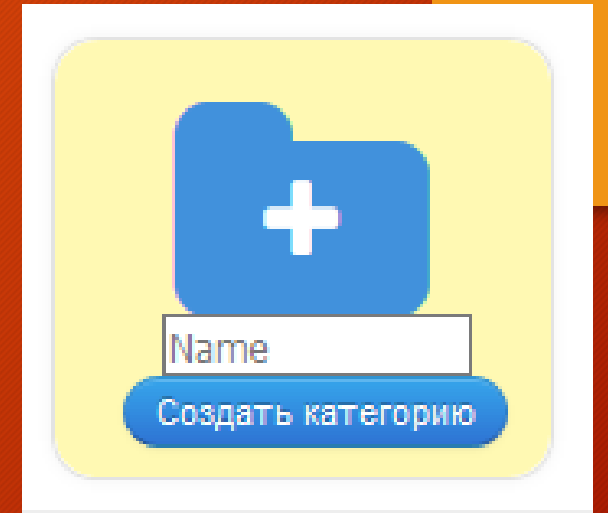


Также в «Мои классы» можно создать специальную папку с заданиями для учащихся. Для этого необходимо нажать на «Папка класса»

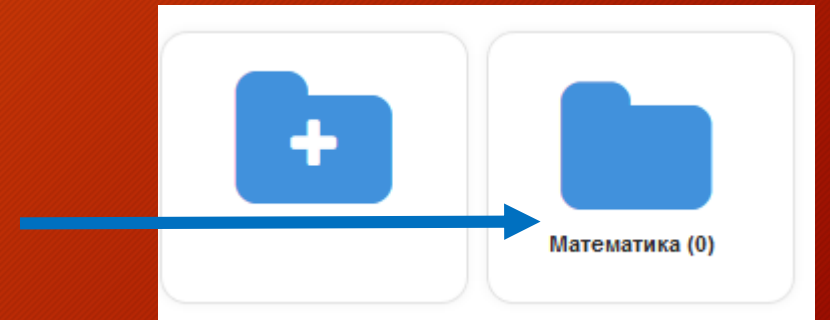


# Мои классы

В папке класса можно создать категорию (навести курсор мыши на синюю папку, ввести имя категории и нажать создать категорию)

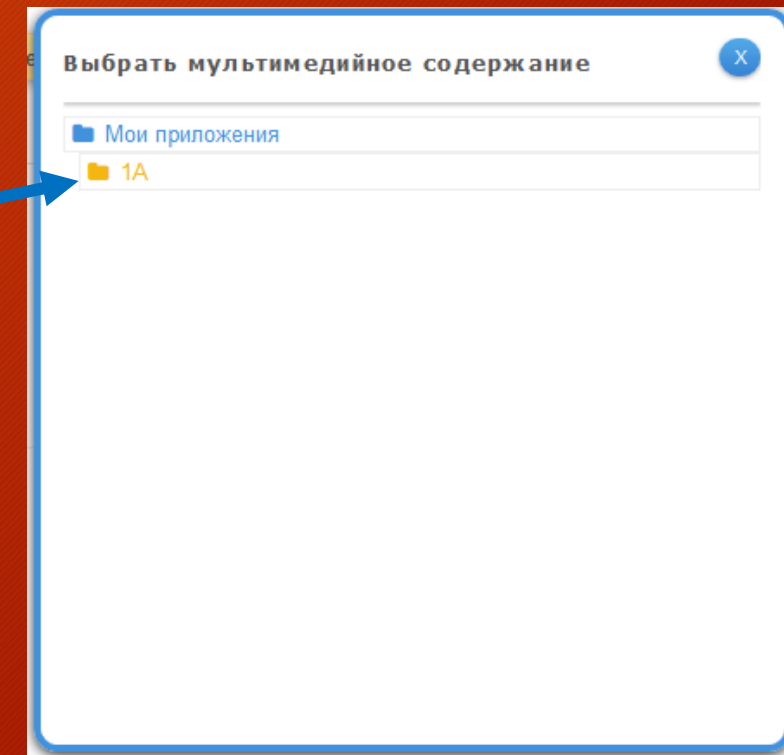
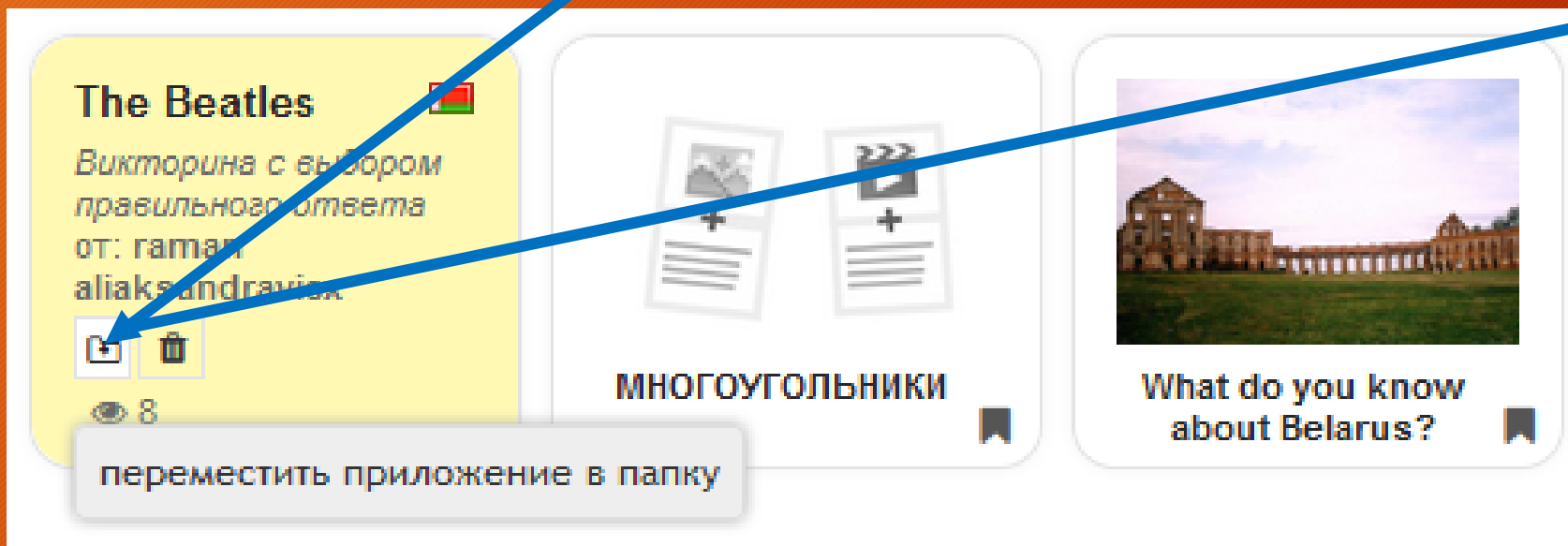


Созданная категория появится рядом



# Мои классы


Для того, чтобы наполнить папку класса необходимо привести курсор мыши на задание, а затем на ярлык в виде «папки» и нажать левой клавишей мыши (после чего будет предложено переместить данное задание в указанную пользователем область).







# Мои классы

Для того, чтобы написать сообщение классу нужно нажать на ярлык в виде письма, чтобы удалить класс необходимо нажать на ярлык «корзины»

Мои классы

1A 

 Аккаунты учеников (2)  Папка класса  Статистика  активация 